2026 弘光盃全國高中職電競大賽秋季賽

「特戰英豪」

賽 事 規 章

主辦單位	弘光科大國際電競產業中心
執行單位	弘光科大電競直播團隊
指導單位	大專體總電子競技委員會、中華民國電子競技運動協會
活動時間	線上賽：2026 年 11 月 15 日（日）至 12 月 2 日（三） 線下賽：2026 年 12 月 6 日（日）

V3

目　　錄

壹、報名辦法與相關網址.....3
貳、賽程規劃與決賽當日流程.....3
參、比賽賽制.....5
肆、賽事規則.....7
伍、其他注意事項.....8
陸、獎金與獎勵規劃.....9
附件一、地理位置圖與動線管制.....10

壹、報名辦法與相關網址

1. **報名時間：即日起至 2026 年 11 月 14 日（六）23:59。**
2. **參賽資格：**本次賽事限全國在學高中職生（含五專一至三年級）參加。選手須年滿 16 歲，並應持有蓋本學期註冊章的學生證或其他可證明學籍身分的文件。
3. **隊伍人數：**每隊須至少有 5 名正式隊員，另可報名 1 名替補隊員（非必要）。任何選手不得以任何身分同時報名兩隊或以上的隊伍。
4. **資料確認：**選手應自行確認報名提交的資料無誤。所有選手資料提交後不得隨意更改。
5. **名稱規範：**選手以及隊伍名稱不得包含粗俗、性暗示或含有歧視意義等敏感字眼。主辦方有權要求違反此規則的選手或隊伍更改名稱，或視情況給予處罰。（詳情見違規行為與處罰）
6. **帳號名稱：**選手帳號名稱在賽事開始後及進行期間不得隨意更改。若發現選手私自更改帳號名稱，主辦方有權視情況給予處罰。（詳情見違規行為與處罰）
7. **名單公布：**報名結束後，主辦單位將公布成功完成報名的隊伍名單。
8. **隊伍上限：**本次賽事報名隊伍上限為 32 隊。

報名表單	https://gbase.giger666.com/
Twitch 轉播頻道	弘光科大國際電競產業中心：https://www.twitch.tv/ieiclive
Facebook 粉專	弘光科大國際電競產業中心：https://www.facebook.com/ieic.hku

貳、賽程規劃與決賽當日流程

2.1 整體賽程表

賽程表於 2026 年 11 月 15 日（日）在 IEIC 粉絲專頁發布。

2026 弘光盃全國高中職電競大賽秋季賽「特戰英豪」賽程表		
賽事階段	**日期時間**	**進行方式／備註**
報名截止	即日起 – 2026/11/14（六）	線上表單
公告賽程表	2026/11/15（日）	IEIC 粉絲專頁
32 強賽	2026/11/15（日）– 2026/11/22（日）	線上賽（BO1 單淘汰）
16 強賽	2026/11/23（一）– 2026/11/29（日）	線上賽（BO1 單淘汰）
8 強賽	2026/11/30（一）– 2026/12/2（三）	線上賽（BO1 單淘汰）

2026 弘光盃全國高中職電競大賽秋季賽「特戰英豪」賽程表		
賽事階段	**日期時間**	**進行方式／備註**
四強至冠亞賽	2026/12/6（日）	線下賽（四強 BO1／季殿、冠亞 BO3）

2.2 線下決賽當日流程表（2026 年 12 月 6 日 星期日）

2026 弘光盃全國高中職電競大賽秋季賽「特戰英豪」線下決賽流程表		
時間	**活動內容**	**備註**
08:30 – 09:30	總彩排	
09:30 – 10:00	選手報到	
10:00 – 10:30	設備設定、招待來賓	
10:30 – 10:35	活動開場	
10:35 – 10:40	來賓致詞	
10:45 – 11:25	特戰英豪四強第一組 BO1	
11:25 – 11:40	中場休息	
11:40 – 12:20	特戰英豪四強第二組 BO1	
12:20 – 12:35	中場休息	
12:35 – 13:15	特戰英豪季殿賽 BO3（第一場）	
13:15 – 13:20	中場休息	
13:20 – 14:00	特戰英豪季殿賽 BO3（第二場）	
14:00 – 14:05	中場休息	
14:05 – 14:45	特戰英豪季殿賽 BO3（第三場）	
14:45 – 15:00	中場休息	
15:00 – 15:40	特戰英豪冠亞賽 BO3（第一場）	
15:40 – 15:45	中場休息	
15:45 – 16:25	特戰英豪冠亞賽 BO3（第二場）	
16:25 – 16:30	中場休息	
16:30 – 17:10	特戰英豪冠亞賽 BO3（第三場）	
17:10 – 17:15	中場休息	

2026 弘光盃全國高中職電競大賽秋季賽「特戰英豪」線下決賽流程表		
時間	**活動內容**	**備註**
17:15 – 17:25	頒獎	

2.3 獲獎證明與資料注意事項

1. 競賽獲獎證明最晚於賽事結束後一個月內提供。
2. 證明文件一律提供電子檔，恕不提供紙本獎狀。
3. 如資料有誤，請立即告知；事後恕不受理更改。

參、比賽賽制

3.1 賽事架構

1. **32 強至 8 強：**BO1 線上單淘汰賽
2. **4 強賽：**BO1 線下賽
3. **季殿賽、冠亞賽：**BO3 線下賽

3.2 賽程表

1. 賽事各階段的賽程表將在賽事階段開始前 24 小時內公佈。
2. 賽程表中各組上方的隊伍為藍方，下方為紅方；藍方為【選圖方】，紅方為【選邊方】，每一輪次將進行互換。（僅適用於線上賽）

3.3 對戰房間設定及其他

1. **遊戲版本：**採用台港澳伺服器當前最新版本
2. **對戰伺服器：**台港澳伺服器（*除出賽選手、裁判及賽事相關人員外，其他人員一律不得進入對戰房間觀戰。）
3. **對戰地圖：**採用特戰英豪台港澳伺服器當前版本圖池
4. **房間設定：**對戰房間內各項參數須依下列標準設定：

設定項目	設定值	設定項目	設定值
允許祕笈	關閉	完整回合全力盡戰	關閉
錦標賽模式	開啟	隱藏對戰紀錄	關閉
延長賽模式（DEUCE 制）	開啟	對戰模式	競技模式

3.4 線上賽

1. 組隊房間應由【選圖方】創建，並將組隊房間設置為競技模式。
2. 賽程表對戰組合上方為【選圖方】，下方為【選邊方】，每一輪次將互換。
3. 創建組隊房間時需先由【選圖方】選擇對戰地圖，然後由【選邊方】決定攻守順序。
4. 雙方選手進入對戰房間後，應自行確認對戰設定是否正確。
5. 對戰開始後，視為雙方對房間設定無異議。
6. 除了裁判以及指定賽事工作人員，其他人員不得加入組隊房間觀戰。
7. 對戰結束後，勝利方應擷取比賽結束畫面。截圖須包含雙方得分、比賽時間、地圖與雙方選手 ID 等資訊，且不得修改。
8. 賽事以表定時間為準。無法於表定時間出席的隊伍，可與對手隊長或教練協調其他時段；如雙方無法達成共識，以主辦單位表定時間為準。

3.5 線下賽

1. 4 強賽（BO1）的選圖與選邊由裁判依賽前公告流程執行；季殿賽與冠亞賽（BO3）依以下流程進行 BP：

步驟	BP 流程
(1)	擲硬幣決定 BP 順序
(2)	Team A 禁用地圖 1
(3)	Team B 禁用地圖 2
(4)	Team A 選擇地圖 1；Team B 選擇攻守方
(5)	Team B 選擇地圖 2；Team A 選擇攻守方
(6)	Team B 禁用地圖 3
(7)	Team A 禁用地圖 4
(8)	地圖 3 的攻守方以隨機方式決定

2. 選手須依裁判指示加入對戰房間，並確認房間設定無誤。
3. 選手準備完畢後，須由隊長通知裁判檢查；確認無誤後方可開始對戰。

肆、賽事規則

4.1 帳號與設定相關

1. 選手必須持有至少一個特戰英豪帳號。若選手持有多個帳號，則只能使用其中一個帳號進行比賽，且在整場賽事途中不得更換。（特殊情況例外）
2. 選手帳號將以報名時所提供的帳號為準。
3. 選手在對戰期間可使用螢幕錄影程式，以便在發生爭議時可提供證據。（此項為非強制性規則）

4.2 反作弊相關

1. 比賽過程中不得使用未經主辦單位允許的第三方應用程式或外掛。
2. 選手不得使用任何影響比賽公平性的第三方軟硬體，包含但不限於外掛、巨集、腳本與腳本編輯器。
3. 選手不得以任何方式影響賽事相關人員，其中包括但不限於冒名頂替、恐嚇威脅或賄賂等行為。
4. 選手應避免使用可能影響賽事的藥物，並不得飲用含酒精飲品（如興奮劑、啤酒等）。
5. 選手及隊伍不得以任何方式延誤賽事進行。

4.3 設備與網路

1. 本次特戰英豪線下賽事所使用設備為主辦方提供的電腦設備。
2. 選手可自行攜帶耳機、滑鼠及鍵盤。
3. 若選手使用自己攜帶的設備，則需向主辦方報備並檢驗後方可參賽。若自行攜帶的設備在比賽中出現問題，比賽不會因此暫停。
4. 賽前所有設備調整皆應由選手和裁判共同確認，調整時間視同準備時間，檢錄後方可至比賽區調整設備參數，直至主辦方要求選手回休息室或等候區為止。
5. 選手自行攜帶的設備不得具有任何影響比賽公平性的第三方軟硬體功能。如在比賽中使用上述功能或外掛程式，將取消比賽成績及參賽資格。

4.4 暫停與重賽

1. 本次賽事的暫停分為技術性暫停與戰術暫停。
2. **技術性暫停：**賽事過程中如發生網路斷線、遊戲崩潰等技術問題，選手可向裁判說明後申請暫停。每隊每場對戰的技術暫停累計不得超過 20 分鐘；暫停期間雙方選手均不得與隊友交流。

3. **戰術暫停：**每隊每場對戰各有 2 次、每次 1 分鐘的戰術暫停機會。如進入加時賽，各隊再額外獲得 1 次戰術暫停機會。戰術暫停期間，發起方可進行交流。
4. 戰術暫停只能由教練或在對戰房裡的選手向裁判申請後發起。
5. 若發生特殊情況需要重賽，雙方的對戰地圖和選角必須和原來一致，不得更改。

4.5 違規行為與處罰

1. **違規行為定義：**凡是違反此規章或其他不符合體育精神之行為皆可被視為違規行為。
2. **處罰方式：**若選手或隊伍存在違規行為，主辦方有權視情況判處下列處罰：
   - **（一）** 給予口頭警告，累計三次將視為禁賽
   - **（二）** 取消參賽資格
   - **（三）** 給予禁賽處分
   - **（四）** 罰款（僅適用於造成財務損失的案例）
   - **（五）** 列入主辦方黑名單，不得參與任何與主辦方相關之賽事
3. 主辦方持有上述違規行為及處罰的最終解釋權。

4.6 體育競技精神

1. 若無任何特殊狀況發生，參賽隊伍及選手不得隨意退出比賽。
2. 選手應尊重對手及主辦方。選手不得以任何方式對選手或主辦方進行辱罵；若有任何不滿應在對戰或賽事結束後向主辦方以口頭或書面方式提出。
3. 選手應盡全力進行每一場賽事，不得消極比賽。

4.7 賽事轉播

1. 本中心保有轉播及錄製權，參賽者報名即視同同意本中心得以編輯、重製、散佈隊伍相關資訊及比賽畫面用以宣傳。選手或任何非主辦方指定人員，不得於比賽進行期間私自轉播比賽，錄影不在此限。
2. 為確保雙方權益，除本中心指定轉播人員與裁判外，其餘人員不得進入比賽房觀戰。若有選手或其他人員私自轉播比賽，將由主辦單位釐清相關過程，違反規定的隊伍將失去參賽資格。

伍、其他注意事項

1. 若選手對比賽或處罰判決有疑問或不滿，須於賽事結束後兩個工作日內提出申訴。受理時間為平日 10 時至 12 時及 13 時至 16 時 30 分；假日及賽事日不受理。逾期申訴將不予受理。

2. 若選手在賽事期間發生非賽事所致且非天災的受傷事件，主辦單位僅提供醫護後送協助，相關醫療費用及保險理賠由選手自行負擔。請選手於賽事期間注意自身狀況及周遭安全。
3. 本活動各項辦法及規定以公告與說明為準。主辦單位保留變更、修改、撤回或取消獎勵的權利；如遇不可抗力因素，得暫停、延期或取消部分或全部活動。
4. 主辦方有權對賽事規章進行刪改及添加。規章的最終解釋權歸主辦方所有。

陸、獎金與獎勵規劃

項目	獎勵規劃	備註
冠軍	獎金 14,000 元、冠軍獎盃 1 座、獎金支票、電子獎狀	
亞軍	獎金 8,000 元、獎金支票、電子獎狀	
季軍	獎金 5,000 元、獎金支票、電子獎狀	
殿軍	獎金 3,000 元、獎金支票、電子獎狀	

*註：若參賽隊伍未完全參與本次賽事，主辦方將不給予該隊伍任何賽事獎勵。

附件一、地理位置圖與動線管制



1. 統一由指定門口進出，並進行人員與動線管制。